

(DAY 1) Schematic Entry	(DAY 2) Libraries	(DAY 3) PCB Design	(DAY 4) Draftsman™ & 3D PCB	(DAY 5) Advanced PCB &Signal
<ul style="list-style-type: none"> - Introduzione all'ambiente di progetto Altium Designer - Link di utilità pratica su Altium website - Extensions e Update - Il tool di Schematic Capture - Workspace e creazione di un nuovo progetto. - Parametri fondamentali del progetto - Definizione di un nuovo schematico - Parametri fondamentali del nuovo schematico - Impostazione dei parametri e settaggio delle preferenze. - Caricamento delle librerie - Posizionamento componenti - Tracciatura delle "wire , netname, bus , class net" - Introduzione ai bus " Harness" - Gestione dei "Designator" - Concetto di " Clipboard" - Annotazioni nello schematico - Suppliers link - Introduzione ad Octopart Search Engine - Gestione delle stampe e della documentazione - Disegno gerarchico - Varianti di progetto : concetto e implementazione 	<ul style="list-style-type: none"> -Introduzione alle librerie di sistema. - Creazione di una libreria da progetto importato - Diverse tipologie di librerie - Creazione di una libreria integrata - Disegno di un simbolo con relativi parametri - Creazione assistita di un simbolo tramite Wizard - Creazione di simboli multipli - Introduzione all'ambiente di "Footprint Library" - Disegno di un Footprint con relativi parametri - Wizard per creazione di footprint - Piazzamento di un modello 3D - Compilazione e relativa generazione di una libreria compilata - Scompattamento di una libreria integrata - Copia di simboli e footprint da altre librerie - Ricerca di un componente in librerie allocate in cartella - Libreria di progetto e di sistema - Database library - Struttura di una libreria di progetto 	<ul style="list-style-type: none"> -Definizione di un nuovo PCB - Impostazione dell'unità di misura e della griglia di lavoro - Creazione del bordo scheda - Import di un disegno meccanico - Gestione dello Stack Layer e dei Power Plane - Collegamento al tool di schematic entry e relativo ECO - Component Links - Impostazione e gestione delle regole di progetto PCB - Posizionamento dei componenti - Visualizzazione di net e net class - Sbroglio interattivo - Parametri e comandi dello sbroglio - Sbroglio ad impedenza controllata - Gestione e ottimizzazione dei vias - Bus routing - Sbroglio di una linea differenziale - Power plane utilizzo e regole -Routing multichannel - Introduzione agli "Scripts" 	<ul style="list-style-type: none"> -Documentazione di progetto con Draftsman™ -Automated extraction of drawing data from the source PCB document. -Creation of multi-page documents. -The application of separate templates to each page of a document. -Automatic generation of drawings from customized templates. -Availability of common and additional drawing views (Assembly View, Fabrication View, Section View, or Drill Drawing View). -Assembly Views that include graphics generated from 3D Models (without the requirement for special PCB layers). -Specifiche del disegno parametrico - Definizione dei modelli step - Creazione di un modello 3D in libreria - Come reperire un modello 3D - Piazzamento di un modello 3D su disegno di footprint - Comandi di gestione di un modello 3D - Estrusione di un modello 3D 	<ul style="list-style-type: none"> - Introduzione allo sbroglio evoluto -Come affrontare uno sbroglio "multilayer" - Gestione dei "Power Plane" e del motivo del loro utilizzo - Sbroglio di circuiti ad alta potenza - Sbroglio di circuiti ad alta frequenza - Gestione dello stack layer per PCB complessi - Concetto di Signal Integrity e relative problematiche -Concetto di impedenza controllata di una pista -Concetto di ritardo di propagazione di un segnale -Concetto di Cross Talk di due piste adiacenti -Regole di sbroglio dedicate ai segnali veloci -Gestione dei bus e relative configurazioni -Esempi di board complesse -Introduzione al simulatore di "Signal Integrity" e modelli IBIS - Come reperire i modelli IBIS e associarli ad un simbolo - Gestione regole del simulatore -L'ambiente di
<ul style="list-style-type: none"> - Gestione del "SVN" - Concetto di " Snippets" - " Device sheet" - Concetto di blocchi ripetibili Design Reuse - Import da altri sistemi CAD - Creazione di un template 		<ul style="list-style-type: none"> - Regole di sbroglio evolute - Gestione del "Design Rule Check" - Creazione della documentazione - Generazione delle uscite per il manufacturing : file Gerber, di foratura e Pick and Place - Export verso altri ambienti - Gestione della documentazione con " Outputjob" - Draftsman drawing tool e gestione della documentazione - Pannellizzazione 	<ul style="list-style-type: none"> da forma planare - Il 3D nella gestione di un progetto PCB completo - Gestione della modalità 3D nello sbroglio - Import e gestione di un modello 3D - Export 3D di PCB multipli - Assemblaggio di schede multiple in 3D - Creazione del bordo scheda da import modello 3D - Creazione di un video 3D dell'assemblato - Gestione di board con tecnologia Rigid-Fillex - Generazione della documentazione 3DPDF 	<ul style="list-style-type: none"> simulazione integrato di Altium Designer - Gestione dei parametri di simulazione -Simulazione di una linea e terminazioni -Simulazione di "CrossTalk" fra due segnali - Visualizzazione delle forme d'onda ed analisi - Export delle forme d'onda generate

