

**CAPITOLATO TECNICO PER  
UN SISTEMA DI CALCOLO DA 800 KSpecINT2000**

Il sistema dovrà garantire una potenza totale di Calcolo pari a non meno di 800 KSpecINT2000 (per la definizione di SpecINT2000 consultare il sito [www.spec.org](http://www.spec.org)) e dovrà rispondere, **pena l'esclusione**, ai seguenti requisiti tecnici minimi:

1. Minimo 300 macchine biprocessore “single core” con architettura x86 compatibile o quantitativo equivalente di macchine “dual core”. In ogni caso dichiarare la velocità del singolo processore espressa in KspecInt2000.
2. Compatibilità con Scientific Linux 3.0 e superiore ([www.scientificlinux.org](http://www.scientificlinux.org))
3. Front Side Bus (FSB) con frequenza non inferiore a 800 MHz.
4. Memoria (RAM) di almeno 4 GB per core. \*
5. 2 dischi rigidi da almeno 60 GB di pari caratteristiche e con un throughput minimo garantito non inferiore a 40MByte/s con sistema operativo Scientific Linux.
6. 2 interfacce Ethernet 100/1000 Mbps auto-sensing on-board con connettore RJ45 (rame).
7. Montaggio a rack con densità di almeno 2 processori per 1U (unità rack).
8. Bootstrap via rete con protocollo PXE con sistema Linux.
9. Unità CD-ROM e Floppy eventualmente esterni di tipo USB.
10. Interfacce VGA, Keyboard e Mouse standard o adattatori per connessione standard.
11. Guide ed accessori per montaggio a rack standard 19” .
12. Cavi di alimentazione con spine e prese standard IEC di lunghezza idonea e cavi di rete standard UTP Cat. 6 di lunghezza idonea.
13. Montaggio, cablatura alimentazione e rete, installazione e validazione in rack standard da 19” e 74 cm di profondità fra i montanti (**i rack non sono oggetto della presente fornitura**). La cablatura dell'alimentazione e della rete dovranno essere effettuate secondo lo schema fornito dall'acquirente al momento dell'installazione.
14. Garanzia e manutenzione on-site per 3 anni di tipo NBD (Next Business Day)
15. Dovranno essere chiaramente specificati i tempi di consegna dell'intera fornitura

\* Memoria (RAM) di almeno 4 GB